扉页：程序调试实践

Abstract

中文摘要

目录

1. 绪论
   1. 程序调试的研究背景
   2. 程序调试的研究目的
   3. 程序调试的研究现状和意义
2. 程序调试的介绍
   1. 什么是Bug
   2. 什么是程序调试
   3. 什么是程序测试
   4. 程序调试的时机
   5. 程序调试的步骤
3. 调试的知识准备
   1. 操作系统相关知识
      1. 字节序
      2. 寄存器
      3. 地址
      4. 数据类型
      5. 堆栈
   2. 程序在计算机内部的分布
   3. 程序的内存结构
   4. 程序的编译链接
   5. 程序的运行
   6. 汇编语言
   7. 简单语法
   8. 使用与分析
4. 调试基础知识
   1. 调试平台
   2. 调试工具GDB
   3. GDB的基础命令
   4. GDB调试的步骤
5. 单线程的程序调试
   1. 一个简单的单线程程序调试实例
   2. 一个带有函数的单线程程序调试实例
   3. 一个链接静态库的单线程调试实例
   4. 一个链接动态库的单线程调试实例
   5. 总结
6. 多线程程序调试
   1. 多线程程序的实现
   2. 多线程程序的调试
7. 内核调试
8. 总结